



NORMATIVA SUPER SMASH BROS. ULTIMATE

Best Way Group convoca, en colaboración con **Ranked Players League**, el torneo individual **Game4Play Alcalá de Guadaíra de Super Smash Bros. Ultimate** regido por las siguientes bases:

1. Convocatoria:

El torneo se realizará de forma *online* el día **12 de septiembre a las 10:00 h.**

2. Plazas:

Se habilitará un **máximo de 64 plazas**, siendo el **mínimo de inscritos 8 participantes** para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del festival lo considera oportuno.

3. Inscripción:

- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- La participación en torneos es exclusiva para los jugadores. Se excluyen, entre otros, comentaristas y *staff* técnico del equipo.
- Está permitido el uso de seudónimos, siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios. Toda suplantación de identidad está sancionada con expulsión del torneo, incluyendo el uso de seudónimos de otros jugadores.
- Los jugadores, al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League, dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de esta su nombre, apellidos y/o seudónimo en cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en medios como Twitter, Facebook, Instagram, YouTube o Twitch...
- Los jugadores, al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League, autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de éstos, tanto a ellos mismos como los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos.
- Los jugadores que alcancen la gran final del torneo dan su consentimiento para participar en entrevistas organizadas por Ranked Players League, que podrán llevarse a cabo durante la celebración de la competición.

Las inscripciones se realizarán de manera exclusivamente online según las siguientes indicaciones:

- Se realizará mediante el evento de Smash.gg publicado a través del siguiente enlace: <https://smash.gg/Game4PlayAlcala20> quedando abierta desde el día **4 de septiembre a las 11:00 h hasta el 11 de septiembre a las 17:00 h**.
- En caso de superarse el límite de participantes, se ocuparán las plazas por estricto orden de inscripción, anulándose aquellos registros que hayan sobrepasado dicho límite.

4. Condiciones específicas:

— Sistema de juego:

- Eliminación doble.
- Partidas individuales, 1 vs. 1.
- 3 vidas.
- 8 minutos de tiempo límite.
- Objetos desactivados y en frecuencia nula.
- Mecanismos desactivados.
- Sin personalización de personajes.
- Los Miis están permitidos con cualquier set de ataques, siendo el mismo jugador responsable de su correcta personalización y debiendo realizarse en un periodo de tiempo inferior a 3 minutos.
- Todas las rondas al mejor de 3 partidas. Top 8 al mejor de 5 partidas.

— Reglas especiales:

- Si se agota el tiempo, el ganador se decidirá por el número de vidas restantes y, en caso de empate, por el porcentaje de daño total recibido. Si aun así se mantiene el empate, el resultado se decidirá con una partida a 1 vida, un tiempo máximo de 3 minutos y los mismos personajes y escenario seleccionados.
- Si un movimiento suicida lleva a muerte súbita, el ganador será quien el propio juego indique.
- Se recomienda completamente el uso de cable *ethernet* para una mejor experiencia de juego, aunque no es obligatorio. No obstante, el jugador es responsable de garantizar una conexión fluida y sin pérdidas de paquetes o *lag*.
- El jugador afectado por una mala conexión del oponente puede reportar dicho suceso a los árbitros del torneo. Si la organización lo considera necesario, se entrará en partida con alguno de estos jugadores para verificar la mala conexión y se procederá a su descalificación del torneo si no garantiza una partida jugable.
- Solo se permite la participación de jugadores residentes en Europa.
- La gestión y comunicación del torneo se llevará a cabo a través del Discord oficial de Game4Play, al que pueden acceder a través del siguiente enlace: <https://discord.gg/XBtsNm9>.

- Queda prohibido aprovecharse de fallos del juego que impidan la correcta jugabilidad de este (congelación del juego o el personaje, reseteo de la partida, etc.).
- Perder el tiempo deliberadamente con el objetivo de agotar los minutos disponibles está prohibido.
- Pausar el juego de forma injustificada estará penalizado con la expulsión inmediata del participante.
- La organización se reserva el derecho a realizar modificaciones parciales o totales en la normativa si se presentan cambios en el reglamento oficial nacional y/o regional.

— **Selección de personaje y escenario:**

- Los jugadores elegirán escenario y personaje mediante *Stage Striking* en la plataforma Smash.gg:
 - Escenarios disponibles: Destino Final, Campo de Batalla, Pueblo Smash, Sobrevolando el Pueblo y Estadio Pokémon 2.
 - Escenarios adicionales: Liga Pokémon de Kalos, Sistema Lylat y Yoshi's Story.
 - Los escenarios versión Omega y Campo de Batalla podrán jugarse como escenario equivalente a su versión original (Destino Final y Campo de Batalla) siempre y cuando ambos jugadores estén de acuerdo.
 - Cada jugador dispondrá mediante esta modalidad de dos *bans* de escenario que utilizará cuando gane una partida del set.
 - DSR desactivado: un jugador puede volver a seleccionar un escenario en el que ha ganado previamente en el set.
 - El procedimiento de un set mediante *Stage Striking* es el siguiente:
 1. Los jugadores seleccionan personaje simultáneamente.
 2. El jugador con más seeding de los dos será el que comience a eliminar escenarios.
 3. El primer jugador elimina un escenario de los disponibles, el oponente elimina otros dos y el primer jugador decide finalmente en qué escenario se jugará la primera partida.
 4. Se juega la partida.
 5. Los escenarios adicionales se añaden a los escenarios seleccionables. El ganador elimina dos escenarios del conjunto seleccionable.
 6. El perdedor elige el siguiente escenario.
 7. El ganador elige su personaje.
 8. El perdedor elige su personaje. El ganador no podrá cambiar de personaje antes de empezar la partida.
 9. Se repiten los pasos del 4 al 8 hasta que se complete el set.

- En el caso de que los dos jugadores estén de acuerdo, pueden pactar jugar en cualquier escenario (siempre que sea uno de los citados anteriormente).
- Los jugadores disponen de un total de 5 minutos para seleccionar personaje y su correspondiente configuración. Estos mismos son responsables de conocer dichas modificaciones previamente al torneo. La organización se reserva el derecho a descalificar a un jugador si supera el tiempo permitido.
- Ambos jugadores tienen derecho a una partida de prueba o *button check* de duración menor a 30 segundos previamente al enfrentamiento. No obstante, los jugadores deberán notificar a los árbitros del torneo de ello.

5. Moderación:

Los organizadores del torneo son los máximos responsables de este, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Por lo tanto, si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

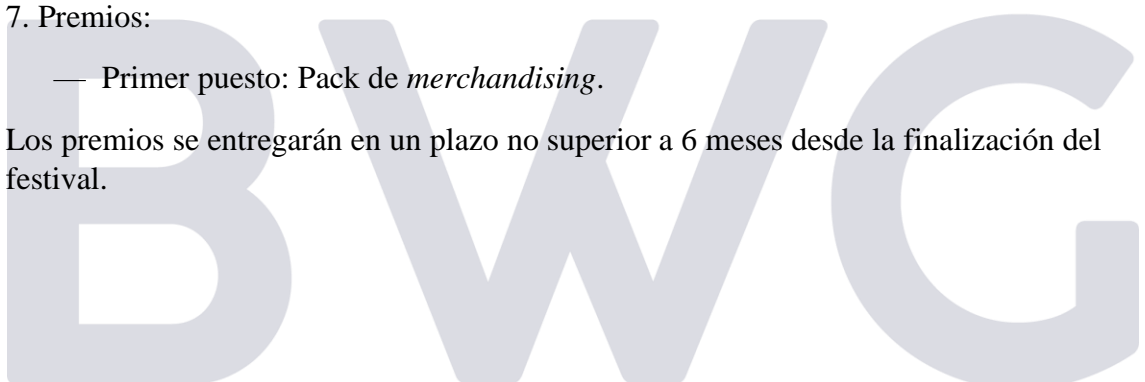
6. Ausencias y penalizaciones:

- Cada jugador tendrá la responsabilidad de estar presente en el servidor de Discord asignado a la hora del torneo. Si pasan quince minutos o más desde la hora oficial del torneo sin justificación previa, el jugador rival podrá reclamar la descalificación por ausencia.
- Cualquier irregularidad en la inscripción conllevará la eliminación inmediata de los jugadores que participen.

7. Premios:

- Primer puesto: Pack de *merchandising*.

Los premios se entregarán en un plazo no superior a 6 meses desde la finalización del festival.





8. Aceptación de las bases:

La participación en el torneo implica la aceptación de sus bases, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo, sin que tenga cabida reclamación al respecto.

La organización se reserva el derecho a cancelar el torneo si las condiciones, sean cuales sean, no permiten su correcto desarrollo o impiden una jugabilidad adecuada para los jugadores.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos, se informa a todos los participantes en eventos producidos por Best Way Group S. L., como Ranked Players League, de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa.

Si tienes cualquier ruego o pregunta, no dudes en preguntarnos a través del correo electrónico rpl@rpleague.es. Todas las consultas serán atendidas y respondidas con la mayor brevedad posible.

BWG