



NORMATIVA *LEAGUE OF LEGENDS*

Best Way Group convoca, en colaboración con **Ranked Players League**, el torneo por equipos **Game4Play Alcalá de Guadaíra** de *League of Legends* regido por las siguientes bases:

1. Convocatoria:

El torneo se realizará de forma *online* el día **13 de septiembre a las 12:00 h.**

2. Plazas:

Se habilitará un **máximo de 8 plazas**, siendo el **mínimo de inscritos 4 participantes** para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del festival lo considera oportuno.

3. Inscripción:

- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- La participación en torneos es exclusiva para los jugadores. Se excluyen, entre otros, comentaristas y *staff* técnico del equipo.
- Está permitido el uso de seudónimos, siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios. Toda suplantación de identidad está sancionada con expulsión del torneo, incluyendo el uso de seudónimos de otros jugadores.
- Los jugadores, al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League, dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de esta su nombre, apellidos y/o seudónimo en cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en medios como Twitter, Facebook, Instagram, YouTube o Twitch...
- Los jugadores, al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League, autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de éstos, tanto a ellos mismos como los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos.
- Los jugadores que alcancen la gran final del torneo dan su consentimiento para participar en entrevistas organizadas por Ranked Players League, que podrán llevarse a cabo durante la celebración de la competición.

Las inscripciones se realizarán de manera exclusivamente online según las siguientes indicaciones:

- Se realizará mediante el formulario de inscripción publicado a través del siguiente enlace: <https://game4play.es/alcala/2020/> quedando abierta desde el día **4 de septiembre a las 11:00 h hasta el 12 de septiembre a las 23:59 h**.
- En caso de superarse el límite de participantes, se ocuparán las plazas por estricto orden de inscripción, anulándose aquellos registros que hayan sobrepasado dicho límite.

4. Condiciones específicas:

— **Sistema de juego:**

- Torneo de eliminación simple:
 - a) Cuartos de final [12:00 h].
 - b) Semifinal [16:30 h].
 - c) Final [19:30 h].
- Todas las rondas a Bo3.
- Lado asignado según se indique en el emparejamiento (izquierda azul y derecha rojo).
- Los lados se alternan tras cada partida de la serie.

— **Los requisitos para participar son:**

- Disponer de una cuenta de League of Legends en la región Europa Oeste.
- Es necesario ser nivel 30 y tener campeones suficientes para poder crear las partidas en modo «Torneo de Reclutamiento».
- Cada equipo debe contar con 5 miembros, pudiendo incluir además 2 jugador de reserva. En caso de que uno de los participantes titulares no pueda jugar un encuentro, podrá ser sustituido por dicho jugador de reserva. Están prohibidas las cuentas alternativas, por lo que es recomendable que todos los equipos cuenten con sustitutos.
- Los jugadores no deben cambiar su nombre de invocador durante el transcurso del torneo, de hacerlo deben comunicarlo con antelación a la dirección del torneo, de lo contrario quedarán eliminados.
- Un jugador no puede estar en más de un equipo a la vez, ya sea como titular o como reserva. La lista de miembros de cada equipo se hará pública una vez comience la primera ronda.
- Una vez el torneo dé comienzo, no se podrá alterar el registro, ya sea para sustituir participantes o añadir al jugador en reserva.

— **Modos de juego:**

- Todas las partidas deben jugarse con el siguiente formato:
 - a) Mapa: La Grieta del Invocador.
 - b) Formato: equipo *premade* 5 vs. 5.
 - c) Modo: Torneo Reclutamiento.
- La distribución de horarios y fechas de rondas puede cambiar si el número de plazas ocupadas es menor, notificando estos cambios siempre con antelación.

- La gestión y comunicación del torneo se llevará a cabo a través del Discord oficial de Game4Play, al que pueden acceder a través del siguiente enlace: <https://discord.gg/XBtsNm9>.
- Al menos el capitán deberá acceder al servidor de Discord para comunicar los resultados de las partidas, aunque se recomienda que todos los jugadores accedan a éste.

— **Tiempo de pausa:**

- Cada equipo dispondrá de 15 minutos de pausa en cada partida. Si se excediera dicho tiempo por parte de alguno de los equipos, quedaría eliminado del torneo.

— **Problemas de conexión:**

- Solo se atenderán peticiones por dichos problemas si fuera por problemas técnicos en los servidores de Riot. No se atenderán reclamaciones por problemas de conexión de los jugadores o sus respectivos proveedores de internet.

— **Hacks y exploits:**

- Queda totalmente prohibida la utilización de *exploits* en beneficio propio o ajeno.
- Queda totalmente prohibida la utilización de *hacks* o cualquier otra modificación del software original que genere una ventaja competitiva.
- Cualquier conducta de este tipo será duramente castigada y reportada a Riot.
- La organización se reserva el derecho de expulsión a cualquier equipo que crea que pueda estar usando dichos *exploits* y/o *hacks* durante el torneo. Si algún equipo quiere reportar alguna de estas acciones deberá justificarlas al administrador del torneo.

— **Fair play:**

- Cualquier equipo que muestre faltas al respeto de cualquiera de las formas posibles hacia el otro equipo (mediante chat, voz, o cualquier otro método) quedará inmediatamente eliminado de la competición. La organización del torneo será muy estricta con este tema. Si algún jugador o equipo quisiera denunciar algún incidente relacionado con el *fair play*, deberá hacerlo mediante email al administrador del torneo, justificándolo con captura de pantalla.

— **Reglas especiales:**

- La organización facilitará con antelación los horarios de cada encuentro, debiendo estar en la sala del cliente a la hora indicada.
- Se permitirá la entrada de espectadores ajenos a la organización en la sala de la partida siempre que ambos equipos lo autoricen.

5. Moderación:

Los organizadores del torneo son los máximos responsables de este, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Por lo tanto, si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

6. Ausencias y penalizaciones:

- Cada capitán del equipo tendrá la responsabilidad de estar presente en el servidor de Discord asignado a la hora del partido. Si pasan quince minutos o más desde la hora oficial del partido y los cinco componentes de un equipo no se encuentran en la sala designada del cliente, el equipo rival podrá reclamar la descalificación por ausencia.
- Cualquier irregularidad en la inscripción conllevará la eliminación inmediata de los torneos en los que participe.

7. Premios:

- Primer puesto: Pack de *merchandising*.

Los premios se entregarán en un plazo no superior a 6 meses desde la finalización del festival.

8. Aceptación de las bases:

La participación en el torneo implica la aceptación de sus bases, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo, sin que tenga cabida reclamación al respecto.

La organización se reserva el derecho a cancelar el torneo si las condiciones, sean cuales sean, no permiten su correcto desarrollo o impiden una jugabilidad adecuada para los jugadores.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos, se informa a todos los participantes en eventos producidos por Best Way Group S. L., como Ranked Players League, de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa.



Si tienes cualquier ruego o pregunta, no dudes en preguntarnos a través del correo electrónico rpl@rpleague.es. Todas las consultas serán atendidas y respondidas con la mayor brevedad posible.



BWGC