



NORMATIVA *FIFA 20*

Best Way Group convoca, en colaboración con **Ranked Players League**, el torneo por equipos **Game4Play Alcalá de Guadaíra** de *FIFA 20* regido por las siguientes bases:

1. Convocatoria:

El torneo se realizará de forma *online* el día **12 de septiembre a las 18:00 h.**

2. Plazas:

Se habilitará un **máximo de 8 plazas**, siendo el **mínimo de inscritos 4 participantes** para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del festival lo considera oportuno.

3. Inscripción:

- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- La participación en torneos es exclusiva para los jugadores. Se excluyen, entre otros, comentaristas y *staff* técnico del equipo.
- Está permitido el uso de seudónimos, siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios. Toda suplantación de identidad está sancionada con expulsión del torneo, incluyendo el uso de seudónimos de otros jugadores.
- Los jugadores, al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League, dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de esta su nombre, apellidos y/o seudónimo en cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en medios como Twitter, Facebook, Instagram, YouTube o Twitch...
- Los jugadores, al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League, autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de éstos, tanto a ellos mismos como los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos.
- Los jugadores que alcancen la gran final del torneo dan su consentimiento para participar en entrevistas organizadas por Ranked Players League, que podrán llevarse a cabo durante la celebración de la competición.

Las inscripciones se realizarán de manera exclusivamente online según las siguientes indicaciones:

- Se realizará mediante el formulario de inscripción publicado a través del siguiente enlace: <https://game4play.es/alcala/2020/> quedando abierta desde el día **4 de septiembre a las 11:00 h hasta el 11 de septiembre a las 23:59 h**.
- En caso de superarse el límite de participantes, se ocuparán las plazas por estricto orden de inscripción, anulándose aquellos registros que hayan sobrepasado dicho límite.

4. Condiciones específicas:

— Sistema de juego:

- Torneo de eliminación simple:
 - a) Cuartos de final [18:00 h].
 - b) Semifinal [19:00 h].
 - c) Final [20:00 h].
- Consola: PS4.
- Categoría: Clubes Pro.
- Rondas a ida y vuelta con regla de goles fuera.
- Si el primer partido finaliza en empate, se pasará al siguiente sin hacer prórroga o penaltis.
- Si el segundo partido finaliza en empate global, se jugará prórroga y posteriormente penaltis. En caso de que el resultado del segundo partido sea positivo para uno de los dos equipos y por tanto no haya prórroga, se jugará un tercer partido completo con prórroga y penaltis si fuese necesario.
- Número mínimo de jugadores simultáneos por equipo en el campo: 7.
- Número máximo de jugadores por plantilla: 15.
- La invitación siempre será enviada por el equipo local.
- Es obligatorio el uso de la posición "Cualquiera", aunque no haya ningún jugador NPC.

— Reglas especiales:

- Todos los clubes son responsables de que al menos uno de sus jugadores retransmita de forma pública en YouTube o Twitch cada partido de la eliminatoria.
- La retransmisión del jugador encargado del club deberá presentar la imagen del partido en pantalla completa y sin adornos como marcos y *layouts*. El sonido deberá funcionar correctamente, comentaristas desactivados y la imagen deberá presentar un mínimo de calidad razonable.
- La gestión y comunicación del torneo se llevará a cabo a través del Discord oficial de Game4Play, al que pueden acceder a través del siguiente enlace: <https://discord.gg/XBtsNm9>.
- Se otorgarán 15 minutos de cortesía desde la hora de inicio del partido. Si uno de los equipos pasado este tiempo no se encuentra preparado para iniciar el partido, el equipo afectado está en su derecho de reportar el partido a la organización (presentando las pruebas necesarias). Si la

organización aprueba el reporte, el partido se determinará como victoria por 3-0 para el equipo presentado.

- Cada equipo tiene opción a reiniciar el partido una vez, siempre de forma justificada y antes del minuto 10 de partido. Cualquier gol realizado antes del reinicio será contabilizado para después a menos que ambos equipos acuerden lo contrario.
- El Virtual Pro de cada jugador deberá haber sido obtenido de forma legal y sin presencia de bugs o hacks.
- El receptor de un saque de banda o esquina no puede encontrarse en ningún momento fuera del campo antes de recibir el balón.
- Está prohibida cualquier acción que pueda perjudicar al portero del equipo contrario, siempre y cuando no esté jugando el balón con los pies. El jugador que realiza la infracción podría ser castigado con un partido de suspensión.
- Está prohibido colocar jugadores dentro del área pequeña para defender una falta directa.
- Se permiten colocar junto a los palos en los saques de esquina hasta dos jugadores, uno por cada palo.
- Se debe esperar un mínimo de 5 segundos antes de realizar una jugada a balón parado. En caso de realizar un cambio de lanzador, se deberá volver a esperar dicho tiempo.
- Está prohibido el uso de animaciones, bailes o aplausos para avanzar más de una zona delimitada (faltas, penaltis, saques de esquina, etc.).

5. Moderación:

Los organizadores del torneo son los máximos responsables de este, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Por lo tanto, si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

6. Ausencias y penalizaciones:

- Cada jugador tendrá la responsabilidad de estar presente a la hora del torneo. Si pasan quince minutos o más desde la hora oficial del torneo sin justificación previa, el equipo rival podrá reclamar la descalificación por ausencia.
- Cualquier irregularidad en la inscripción conllevará la eliminación inmediata de los jugadores que participen.



7. Premios:

— Primer puesto: Pack de *merchandising*.

Los premios se entregarán en un plazo no superior a 6 meses desde la finalización del festival.

8. Aceptación de las bases:

La participación en el torneo implica la aceptación de sus bases, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo, sin que tenga cabida reclamación al respecto.

La organización se reserva el derecho a cancelar el torneo si las condiciones, sean cuales sean, no permiten su correcto desarrollo o impiden una jugabilidad adecuada para los jugadores.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos, se informa a todos los participantes en eventos producidos por Best Way Group S. L., como Ranked Players League, de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa.

Si tienes cualquier ruego o pregunta, no dudes en preguntarnos a través del correo electrónico rpl@rpleague.es. Todas las consultas serán atendidas y respondidas con la mayor brevedad posible.

BWG