



NORMATIVA *FIFA 19*

Game4Play Alcalá, en su I edición, convoca, en colaboración con **Ranked Players League**, el torneo individual **RPL Alcalá4Play Rivalry Cup** de *FIFA 19*, regido por las siguientes bases:

1. Convocatoria:

El torneo se realizará el día **8 de junio de 2019 a las 15:30 h.**

2. Plazas:

Se habilitará un **máximo de 16 plazas**, siendo el **mínimo de inscritos 8 participantes** para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del festival lo considera oportuno.

3. Inscripción:

- Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente serán expulsados del torneo.
- La participación en torneos es exclusiva para los visitantes. Se excluyen, entre otros, comentaristas y entidades colaboradoras del evento.
- Está permitido el uso de seudónimos, siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios. Toda suplantación de identidad está sancionada con expulsión del torneo, incluyendo el uso de seudónimos de otros jugadores.
- Para los mayores de edad es imprescindible presentar el DNI original, mientras que para los menores es altamente recomendable, pues agiliza el procedimiento de confirmación.
- Los jugadores, al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League, dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de esta su nombre, apellidos y/o seudónimo en cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en redes sociales como Twitter, Facebook, Instagram o YouTube.
- Los jugadores, al participar en cualquier torneo que forme parte de Ranked Players League, autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de estos, tanto a ellos mismos como los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos.
- Los jugadores que alcancen la gran final del torneo dan su consentimiento para participar en entrevistas organizadas por Ranked Players League, que podrán llevarse a cabo durante la celebración de la competición.

Las inscripciones se realizarán de forma presencial en la misma zona del torneo desde la apertura del festival el día correspondiente a la realización del torneo **hasta las 15:15 h.**

4. Condiciones específicas:

— Sistema de juego:

- Torneo de dos etapas:
 - a) Fase de grupos o *pools* de cuatro componentes [15:30 h]. Se clasifican a la siguiente etapa los dos primeros de cada grupo.
 - b) Eliminación simple [17:30 h].
- Consola: PS4.
- Cada parte durará 6 minutos.
- Al mejor de un partido. Final al mejor de 3 partidos.
- Prórroga y penaltis en caso de empate en la segunda etapa. No habrá en la fase de grupos, donde se permiten los empates.
- Lesiones desactivadas.
- Mano desactivada.
- Finalización exacta habilitada.
- Está prohibido el uso de la defensa clásica.
- Dificultad: leyenda.
- Velocidad de juego: normal.
- Tiempo: sol/despejado.
- Está prohibido el uso de equipos ficticios cuyo potencial sea superior al resto de clubes y selecciones reales (mejores jugadores del mundo, mejores jugadores de la historia, etc.).
- Los criterios de desempate en la fase de grupos o *pools* son los siguientes, llevados a cabo en orden:
 - a) Número de partidos ganados.
 - b) Enfrentamiento cara a cara con el adversario empatado en cuestión.
 - c) Diferencia de goles marcados y encajados.
- Si todavía existiese un triple empate, los jugadores deberán desempatar en una triangular al mejor de 1.

— Reglas especiales:

- Se podrán modificar los controles del juego pausando al comienzo de la partida y no una vez haya empezado el enfrentamiento.
- Los jugadores disponen de un total de 5 minutos para seleccionar equipo y configurar las correspondientes alineaciones y tácticas. Estos mismos son responsables de planificar dichos aspectos previo al torneo. La organización se reserva el derecho a descalificar a un jugador si supera el tiempo permitido.
- Habrá mandos disponibles para los participantes, aunque cada participante podrá llevarse el suyo, haciéndose responsable de su funcionamiento.
- El uso de un mando que haya sido modificado implicará la expulsión del participante.
- Pausar el juego de forma injustificada estará penalizado con la expulsión inmediata del participante.
- El ganador de un enfrentamiento es responsable de notificar el resultado de éste a un árbitro del torneo. La organización se reserva el derecho a marcar el partido como derrota o no presentado para el jugador si no conoce el resultado.

5. Moderación:

Los organizadores del torneo son los máximos responsables de este, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Por lo tanto, si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

6. Ausencias y penalizaciones:

- Se llamará a cada participante durante un minuto. En caso de no aparecer se le descalificará automáticamente del torneo.
- Cualquier irregularidad en la inscripción conllevará la eliminación inmediata de los torneos en los que participe.

7. Premios:

- Primer puesto: Trofeo más *merchandising*.
- Segundo puesto: Medalla.

8. Aceptación de las bases:

La participación en el torneo implica la aceptación de sus bases, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo, sin que tenga cabida reclamación al respecto.

La organización se reserva el derecho a cancelar el torneo si las condiciones, sean cuales sean, no permiten su correcto desarrollo o impiden una jugabilidad adecuada para los jugadores.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos, se informa a todos los participantes en eventos producidos por Best Way Group S. L., como Ranked Players League, de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa.

Si tienes cualquier ruego o pregunta, no dudes en preguntarnos a través del correo electrónico rpl@rpleague.es. Todas las consultas serán atendidas y respondidas con la mayor brevedad posible.